**O’REILLY**

**精通Shiny**

**用R语言开发交互式APP、报告与仪表板**

****

**美 Hadley Wickham 著**

**百度机器翻译 & 叶健峰 译**

**目录**

* [译者序](#译者序)
* [欢迎](#欢迎)
* [前言](#前言)
* 第1部 分入门
* [简介](#第1部分简介)
* [1 您的第一个Shiny应用](#第1章您的第一个Shiny应用)
* [2 基本用户界面](#第2章基本用户界面)
* [3 反应机制基础](#第3章反应机制基础)
* [4 案例学习：ER损伤](#第4章案例学习ER损伤)
* 第2部分 Shiny实战
* [简介](#第2部分简介)
* [5 工作流程](#第5章工作流程)
* [6 布局、主题、HTML](#第6章布局主题HTML)
* [7 图形](#第7章图形)
* [8 用户反馈](#第8章用户反馈)
* [9 上传和下载](#第9章上传和下载)
* [10 动态用户界面](#第10章动态用户界面)
* [11 书签](#第11章书签)
* [12 Tidy计算](#第12章Tidy计算)
* 第3部分 深入反应机制
* [简介](#第3部分简介)
* [13 为什么是反应机制？](#第13章为什么是反应机制)
* [14 反应图](#第14章反应图)
* [15 反应组件](#第15章反应组件)
* [16 摆脱反应图](#第16章摆脱反应图)
* 第4部分 最佳实践
* [简介](#第4部分简介)
* [17 一般准则](#第17章一般准则)
* [18 函数](#第18章函数)
* [19 Shiny模块](#第19章Shiny模块)
* [20 R软件包](#第20章R软件包)
* [21 测试](#第21章测试)
* [22 安全](#第22章安全)
* [23 性能](#第23章性能)